



## FORMATION - MOTION DESIGN / 3D

Animation sur After Effects et DUIK Ángela

31 avenue de la Sibelle 75014 Paris  
Tél. 01 48 03 57 43  
Mail : [formation@crea-image.net](mailto:formation@crea-image.net)  
[www.crea-image.net](http://www.crea-image.net)

CREA IMAGE COMMUNICATION  
SAS AU CAPITAL DE 20 000 €  
ORGANISME DE FORMATION N°11 75 36820 75  
N° TVA INTRA COMMUNAUTAIRE FR35479739254  
RCS PARIS B 479 739 245 - APE 8559A



## ■ Durée

3 Jours - 21 Heures

## ■ Objectifs

Maîtriser l'extension DUIK du logiciel After Effects dans le but d'animer des personnages.

## ■ Pré-requis

La maîtrise d'After Effects est nécessaire pour cette formation ainsi que les points évoqués dans la formation [Motion Design avec After Effects cours complet](#).

## ■ Modalités d'inscription

Inscription après entretien téléphonique.

## ■ Méthode pédagogique

Enseignement théorique et pratique.

## ■ Matériel pédagogique

Ordinateur Mac ou PC mis à disposition durant la formation.

Dernières versions des logiciels concernées.

## ■ Modalités d'évaluation

Evaluation en fin de parcours type QCM ou questions ouvertes. Exercices pratiques.

## ■ Public

Monteur/euse

Graphiste

Motion Designeur

## ■ Accessibilité

Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Les aspects,



l'accessibilité et le type de handicap au regard des modalités d'accompagnement pédagogiques sont à évoquer impérativement au cours de l'entretien préalable à toute contractualisation afin de pouvoir orienter ou accompagner au mieux les personnes en situation de handicap.



## ■ Programme

### **Introduction à DUIK et Prise en Main**

- Présentation du plugin DUIK et de son importance dans le motion design.
- Installation et configuration du plugin dans After Effects.
- Vue d'ensemble de l'interface de DUIK.
- Découverte des outils de base :  
OCO, les contrôleurs, les squelettes, et les structures d'os.
- Création d'une première animation simple avec des personnages statiques.

### **Rigging Avancé et Animation**

- Approfondissement des fonctionnalités avancées du Rigging dans DUIK.
- Utilisation des contrôleurs avancés et des connecteurs.
- Pour créer des mouvements plus complexes.
- Exploration des options d'animation avancées.
- Pratique : création d'un Rigging de personnage.

### **Animation de Personnages**

- Introduction à l'animation de personnages avec DUIK.
- Découvertes des cycles de marches et des animations procédurales.
- Exploration des options de déformation et contrainte pour donner vie à des personnages.
- Pratique : création d'un cycle de marche procédurale.

### **Cas Pratiques et Projet Final**

- Analyse de cas pratiques de motion design utilisant DUIK.
- Conseils pour optimiser les projets et gérer les performances.
- Conception et réalisation d'une animation complète en utilisant DUIK.
- Partage des projets et discussions en groupe.

Mise à jour le 22 decembre 2025